

LE TECNOLOGIE E INTERNET

TUTTO QUELLO CHE I BAMBINI DOVREBBERO SAPERE

SMARTPHONE

CYBERBULLISMO

Il percorso proseguirà il 9 marzo con un incontro in cui necessita la partecipazione dei genitori



SOCIAL



INTERNET

You
Tube

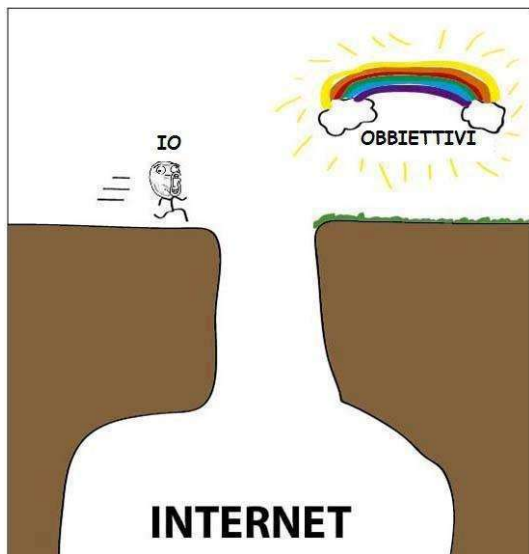
Google

VIDEOGIOCHI

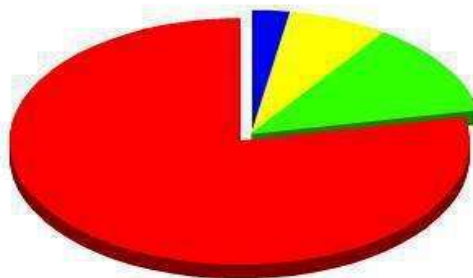


27 e 28 febbraio

IC Castiglione, classi 5° dei Plessi "Bottero", "Nelson Mandela", "Bergalli" e "Pezzani"



Perché i miei voti non sono molto buoni?



- Il cane mi mangia i compiti
- Non capisco gli argomenti
- Passo troppo tempo a divertirmi con gli amici



I temi di cui parleremo nell'incontro in classe saranno:

- Cos'è **Internet**, cos'è il **web** e come funzionano; la **linea del tempo** della Rete
- La **storia** e la **geografia** di Internet
- I **videogames**: quanto ci gioco e a cosa gioco
- Lo **smartphone**: gioco di animazione teatrale
- I **social media (Instagram, TikTok, Snapchat, Fortnite, ecc.)**: gioco del "profilo" e gioco della "bilancia"
- Il **bullismo** e il **cyberbullismo**: gioco di animazione teatrale

Internet abita e vive in tutti i dispositivi digitali che ci circondano: smartphone, console per i videogiochi e computer. Come li usiamo? Per fare che cosa? Per quanto tempo al giorno? E a cosa rinunciamo nel mondo fisico per fare attività in quello digitale? Ci va tutto bene? Ciò che questi strumenti ci consentono di fare è importante, spesso è divertente ma necessita orientarsi tra i rischi che si potrebbero incontrare per essere in grado di riconoscerli e sapere cosa fare: proveremo a farlo insieme a scuola in aula, a presto!

